



FINISH

Benodigdheden:
dobbelsteen, per speler een pion van verschillende kleur.

De bedoeling van het spel is om als eerste op de FINISH uit te komen.
De jongste speler mag beginnen. Elke speler mag per beurt met de dobbelsteen gooien en de pion zoveel hokjes verplaatsen als er ogen gegoooid worden. Kom je op een vakje met een opdracht, dan moet je die uitvoeren. Kom je op een vakje van waaruit een pijl vertrekt, dien je die pijl te volgen en de opdracht waar de pijl op uitkomt uit te voeren. Wie te veel ogen gooit en daardoor voorbij de FINISH zou komen, moet vanaf de FINISH weer teruglopen en de bijbehorende opdracht uitvoeren.